De beste start

Z/NZ

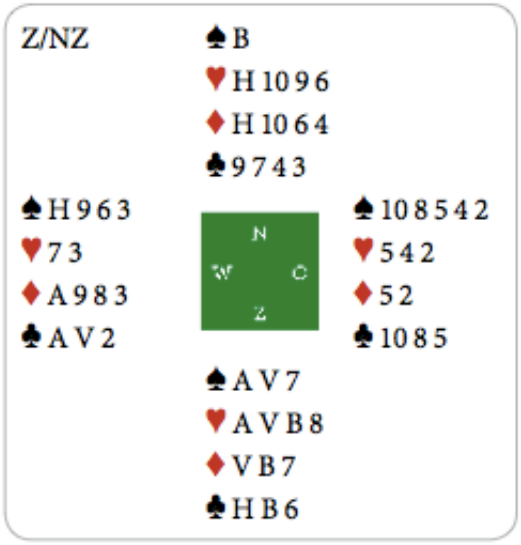
♠ H 9 6 3
♥ 7 3
♦ A 9 8 3
♣ A V 2

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	2SA
pas	3♣	pas	3♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

Na een eenvoudig Stayman-biedverloop mag u starten tegen 4♥. Wat is uw keuze?

ANTWOORD

Misschien heeft iemand u ooit wel eens verteld dat u troef moet starten als u het niet weet. Dat vind ik geen beste tip. Een troefstart maakt vaak meer kapot dan u lief is. Probeer u altijd als u moet starten een beeld te vormen van de vijandelijke kaarten. Hier weet u dat de leider sterk is (20-22) en gezien uw dertien punten zal partner niet veel hebben. Dit maakt het niet aantrekkelijk om met schoppen te starten. De kans dat partner de vrouw heeft, is niet erg groot. Negen van de tien keer start u recht in de vork van de leider. Met of onder een aas starten, is ook bijna altijd een slecht idee tegen een troefcontract. Dan toch maar troef? Jazeker, hier is troef een prima uitkomst. U zit met al uw plaatjes achter de sterke leider. Hoe vaker u troef speelt, hoe minder verliezers de leider eventueel op tafel kan vertroeven. U start dus troef. Zo ligt het spel:



De leider trekt troef en geeft ruitenaas af. U speelt ruiten na. Dan probeert de leider de schoppensnit. U wint ♠H en gaat er weer uit met ruiten. De leider gooit op zijn ♠AV twee klavers weg op tafel. In de eindfiguur speelt hij een klaver naar ♣HB. Hij kan ze niet goed doen en 4♥ gaat één down.

De leider kon het spel wellicht beter spelen, maar feit is dat u de beste start en het juiste tegenspel heeft gevonden. Aan de andere tafel startte uw tegenstander 'gewoon' met zijn vierde van boven in schoppen. Uw nevenpaar maakte vervolgens eenvoudig +620. Toch mooi 12 IMPs verdiend. (MS)