

Geen gok

U zit wel eens te kijken achter de betere spelers op de club. Het valt u op dat ze vaak de juiste beslissing nemen in situaties die op een gok lijken. Inmiddels weet u ook wel het een en ander van het 'uittellen' van het spel. Zo slaagt u er ook wel eens in om bijvoorbeeld een heer-boer beslissing goed te doen door uit te rekenen waar het aas moet zitten. Het volgende spel moet u dus ook wel kunnen oplossen:

O/-	<p>♠ 10 9 7 2</p> <p>♥ H 3 2</p> <p>♦ 7</p> <p>♣ A 7 5 3 2</p>
	
	<p>♠ V 8 6</p> <p>♥ A 7</p> <p>♦ H B 9 6 5 4 2</p> <p>♣ H</p>

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	pas	1♦
1♥	dbl	2♦	3♦
pas	pas	pas	

start: ♠A.

Oosts 2♦ toont een maximale pas (10-11 punten) met hartensteun.


Op ♠A speelt iedereen een kleine schoppen bij. Dan switcht west naar ♥B. Dat is gunstig, want nu kunt u een schoppen wegwerken op ♠A. U wint ♥A in de hand, incasseert ♠H en speelt harten naar ♥H op tafel. Op ♠A gooit u ♠8 weg. Dan speelt u een kleine troef van tafel. Rechts van u verschijnt ♦8.

Welke ruiten speelt u bij in de hand? ♦H, ♦B of ♦9?

ANTWOORD

Zuid speelde in de praktijk ♦9 bij. Maar u heeft al bedacht dat u ♦H moet spelen, nietwaar? De enige aanwijzing die u heeft omtrent de positie van de ruitenpunten komt uit het bieden. Maar het is wel een hele goede aanwijzing!

West heeft bijna zeker ♠AH, gezien zijn start. Verder heeft u ook nog ♥B laten zien. Oost heeft vertelt dat hij over 10-11 punten beschikt. Zonder ♠AH kan hij alleen maar aan tien punten komen als hij ♦A heeft! Als hij ♦A niet zou hebben, heeft hij maximaal ♠B, ♥V, ♦V en ♣VB, acht punten dus. Zo zat het spel

O/-	<p>♠ 10 9 7 2</p> <p>♥ H 3 2</p> <p>♦ 7</p> <p>♣ A 7 5 3 2</p>
	
<p>♠ A H B 3</p> <p>♥ B 10 9 5 4</p> <p>♦ 10 3</p> <p>♣ B 9</p>	<p>♠ 5 4</p> <p>♥ V 8 6</p> <p>♦ A V 8</p> <p>♣ V 10 8 6 4</p>
	<p>♠ V 8 6</p> <p>♥ A 7</p> <p>♦ H B 9 6 5 4 2</p> <p>♣ H</p>

Die hartenswitch was prettig, maar als west schoppen doorspeelt, maakt u 3♦ ook nog. Oost krijgt een introever, maar later verliest u nog maar één troefslag. West had u down kunnen spelen als hij troef had nagespeeld in slag twee! Niet te vinden, natuurlijk. Maar oost kan dan ♦A winnen en schoppen spelen. OW maken dan twee troeven en drie schoppen. (MS)